



## REGULAMIN ROZGRYWEK LIGI 5NA5

### §1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem rozgrywek Amatorskiej Ligi Koszykówki 5na5 (Liga 5na5) jest FPUHD Michał Mielecki, dalej zwany Organizatorem.
2. Reprezentantem Organizatora jest Rafał Kurek.
3. Miejscem rozgrywek Ligi 5na5 jest hala Ośrodka Sportu i Rekreacji w Wołominie, ul. Korsaka 4.
4. Organizator zobowiązuje się do umożliwienia rozegrania meczu poprzez:
  - a) udostępnienie hali sportowej;
  - b) zapewnienie niezbędnego sprzętu sportowego;
  - c) zapewnienie obecności niezależnego sędziego.
5. Do rozgrywek przystąpić może każdy zespół posiadający minimum 5 zawodników.
6. Zawodnicy niepełnoletni zobowiązani są do dostarczenia pisemnej zgody uczestnictwa podpisanej przez prawnego opiekuna.
7. Reprezentantem zespołu i stroną dla Organizatora jest Kapitan.
8. Zgłoszenia zespołu dokonuje Kapitan lub w wyjątkowych okolicznościach inny członek zespołu.
9. Nazwa zgłoszonego zespołu nie może być wulgarna, nieść treści rasistowskich lub w jakikolwiek inny sposób dyskryminujących ludzi oraz nie może naruszać praw do nazwy lub wizerunku firm i osób prywatnych.
10. Zespół staje się uczestnikiem rozgrywek Ligi 5na5 po zgłoszeniu co najmniej 5 zawodników i uiszczeniu jednorazowej opłaty - wpisowego, wynoszącego 600 zł za jeden sezon ligi.

### §2 Zasady rozgrywek

1. W rozgrywkach zastosowanie mają przepisy Polskiego Związku Koszykówki, z wyłączeniem punktów e) i h). Najważniejsze zapisy:
  - a) Mecz rozgrywany jest na pełnowymiarowym boisku pomiędzy dwoma pięcioosobowymi zespołami.
  - b) Mecz podzielony jest na 4 części (kwarty) po 10 minut.
  - d) Mecz musi zakończyć się zwycięstwem jednego z zespołów, gdy nie nastąpi rozstrzygnięcie rozgrywana jest 5 minutowa dogrywka.
  - e) Obowiązuje zasada „brudnego czasu gry”. Zatrzymanie czasu następuje na okres przysługujących przerw na żądanie podczas całego meczu oraz tylko w 2 ostatnich minutach spotkania na przerwy w grze (np. wprowadzenie piłki do gry po trafieniu) i wykonywanie rzutów wolnych.
  - f) Każdemu zespołowi przysługują dwie przerwy na żądanie w trakcie pierwszej połowy meczu. Trzy przerwy na żądanie w trakcie drugiej połowy meczu, przy czym nie więcej niż dwie z nich w ostatnich dwóch minutach tej połowy. Jedna przerwa na żądanie w każdej dogrywce.
  - g) Zawodnik, który popełni 5 fauli musi opuścić boisko i nie może uczestniczyć w dalszej części meczu.
  - h) Zawodnik, który popełni 2 przewinienia techniczne (i/lub niesportowe zachowanie) musi opuścić boisko i nie może uczestniczyć w dalszej części meczu.
  - i) Zawodnik, który zostanie zdyskwalifikowany przez sędziego musi opuścić boisko i nie może uczestniczyć w dalszej części meczu. Dodatkowo otrzymuje karę zakazu gry w 1 kolejnym meczu.
2. Formuła rozgrywek obejmuje 2 części:
  - a) faza zasadnicza - mecze „każdy z każdym”;
  - b) faza play-off, w której uczestniczy do 8 najlepszych zespołów.
3. Terminy i godziny (harmonogram) rozgrywek Ligi 5na5 ustala Organizator.
  - a) Organizator ma prawo zmienić harmonogram rozgrywek informując uprzednio o tym Kapitanów zespołów;
  - b) Harmonogram rozgrywek będzie ogólnodostępny na stronie internetowej partnera medialnego [www.netkonkret.pl](http://www.netkonkret.pl) oraz pod adresem [www.facebook.com/liga5na5](http://www.facebook.com/liga5na5);
  - c) Drużyny mają obowiązek stawić się na boisku o godzinie wyznaczonej w harmonogramie rozgrywek. Jeśli jedna z drużyn nie stawi się na boisku, po 15 minutach od wyznaczonej godziny zaprotokołowany zostanie walkower - wynik meczu 20:0 na niekorzyść nieobecnej drużyny.
4. Punktacja wyników meczów w rozgrywkach:
  - a) za zwycięstwo 2 punkty;
  - b) za przegraną 1 punkt;
  - c) za przegraną walkowerem 0 punktów.



5. Kolejność zespołów w tabeli ustala się wg ilości zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez dwie lub więcej zespołów o miejscu decydują:

- a) wynik bezpośrednich spotkań, jeśli to nie rozstrzyga;
- b) małe punkty (kosze) z bezpośrednich spotkań, jeśli to nie rozstrzyga;
- c) małe punkty (kosze) zdobyte w całym rozgrywkach - stosunek zdobytych do straconych.

### **§3 Zawodnicy**

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć tylko zawodnicy zgłoszeni do gry w danej drużynie na okres aktualnej edycji rozgrywek.
2. Nie ma ograniczeń co do liczby zawodników w zespołach zgłaszanych do rozgrywek, z zastrzeżeniem, iż:
  - a) Do meczu może przystąpić maksymalnie 12 zawodników;
  - b) Każdy ze zgłoszonych zawodników może występować tylko w 1 zespole;
  - c) Dopuszczalne jest zmienianie zespołu przez zawodnika, ale tylko 1 raz podczas trwania całego sezonu;
  - d) Potwierdzenia zmiany zespołu przez zawodnika muszą dokonać Kapitanowie zainteresowanych drużyn;
  - e) Zgłoszenia nowych zawodników lub zmiany zespołu można dokonywać tylko w fazie zasadniczej, po rozpoczęciu play-off składy drużyn nie mogą ulec zmianie;
  - f) Organizator lub sędzia ma prawo potwierdzić tożsamość zawodnika przystępującego do meczu;
  - g) Próba lub rozegranie meczu nieuprawnionego zawodnika będzie skutkować karą walkowera.
3. Zawodnicy powinni posiadać ujednolicone stroje, wskazane jest posiadanie numerów.

### **§4 Postanowienia końcowe**

1. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek Ligi 5na5 oznacza akceptację niniejszego regulaminu przez wszystkich zawodników.
2. Imiona, nazwiska oraz wizerunki zawodników mogą być podawane do publicznej wiadomości poprzez prasę, radio i Internet.
3. Organizator nie zapewnia ubezpieczenia NW zawodników. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Uszczerbek na zdrowiu nie może być podstawą do roszczeń w stosunku do Organizatora.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy uczestników pozostawione w szatniach i na halli.
5. Uczestnicy ponoszą pełną odpowiedzialność (finansową i prawną) za uszkodzenia mienia oraz szkody wyrządzone osobom trzecim.
6. W kwestiach nie określonych przez regulamin decyduje Organizator.
7. Organizator ma prawo zmienić zapisy regulaminu uprzednio informując o tym Kapitanów zespołów.